

Regione Basilicata
APT Basilicata

Deliberazione
del Direttore Generale

Data 18/10/2021

Atto N. 164

OGGETTO

Progetto "Basilicata Comics
and Games"

Cap..... Imp. n°.....
€.....
Creditore.....

Cap..... Imp. n°.....
€.....
Creditore.....

Cap..... Imp. n°.....
€.....
Creditore.....

Cap..... Imp. n°.....
€.....
Creditore.....

Cap..... Imp. n°.....

IL RESPONSABILE DEL SERVIZIO
FINANZIARIO
Dott.ssa Roberta Laurino



REGIONE BASILICATA

AGENZIA DI PROMOZIONE TERRITORIALE
POTENZA

DELIBERAZIONE DEL DIRETTORE GENERALE

L'anno duemilaventuno addì 18 del mese di ottobre, nella sede dell'A.P.T. Basilicata, Potenza, Via del Gallitello 89, l'Ing. Antonio Nicoletti, Direttore Generale, ha adottato la seguente deliberazione:

Visto il comma 2 dell'art.10 della L.R. n° 7/08, con il quale è stata istituita l'Agenzia di Promozione Territoriale quale organismo tecnico/operativo e strumentale della Regione Basilicata con decorrenza 01/07/2008;

Visto il DPGR n. 281 del 22/11/2019, con il quale il Presidente della Giunta Regionale di Basilicata ha nominato il Direttore Generale dell'Agenzia nella persona dell'Ing. Antonio Nicoletti;

Vista la Delibera del Direttore Generale n. 188 del 12/11/2020 "Assegnazione responsabilità procedimenti amministrativi";

Vista la Delibera del Direttore Generale n. 191 del 12/11/2020, relativa alla nomina dei RUP;

Visto il bilancio di previsione 2021 e pluriennale 2021/2023, adottato con deliberazione del Direttore Generale n. 72 del 25/05/2021, approvato dalla Giunta Regionale con DGR n. 439 del 11/06/2021 e dal Consiglio Regionale con L.R. n. 32 del 26/07/2021, di cui al BUR n. 64 (supplemento ordinario) del 01/08/2021;

Visto l'art. 1, comma 5, lett. f) della L. 7.06.2000 n. 150, il quale prevede che le attività di comunicazione delle pubbliche amministrazioni sono finalizzate a: "promuovere l'immagine delle amministrazioni, nonché quella dell'Italia, in Europa e nel mondo, conferendo conoscenza e visibilità ad eventi d'importanza locale, regionale, nazionale ed internazionale";

Visto l'art. 11 della L.R. 4.06.2008 n. 7, il quale dispone che: "L'Agenzia di Promozione Territoriale, in raccordo con la programmazione regionale, promuove lo sviluppo turistico delle risorse locali e regionali, attraverso azioni tese a caratterizzare, valorizzare e pubblicizzare, in maniera integrata, l'insieme delle risorse storiche, naturali, culturali e paesaggistiche locali, compresi i prodotti dell'agricoltura e dell'artigianato locale, per aumentare l'attrattività

conferendo conoscenza e visibilità ad eventi d'importanza locale, regionale, nazionale ed internazionale”;

Considerato che tra le nuove strategie di marketing digitale si sta affermando sempre più l'impiego dei fumetti, delle graphic novel, del “gaming” e dei videogiochi quale forma di promozione turistica attraverso l'utilizzo della destinazione quale location in cui sono ambientati racconti e videogames, location che quindi riveste un ruolo centrale nel contesto del gioco e quindi del fruitore del gioco stesso, fruitore che ha l'opportunità di esplorare, visitare e agire all'interno della realtà tridimensionale in cui è immerso;

Considerato che all'interno del piano delle attività di marketing 2021 sono state inserite delle azioni specifiche nel settore Comics & Games che rappresenta in potenziale strumento del territorio e di posizionamento della Basilicata nel mondo del viaggio sui mercati nazionali e internazionali;

Considerato che, nell'ultimo anno, l'Apt ha già percorso questa strada, utilizzando Minecraft, il videogioco più venduto al mondo, con oltre 200 milioni di copie e 126 milioni di giocatori attivi mensilmente, come nuova piattaforma finalizzata alla promozione del territorio;

Atteso che questa APT intendè censire tutti i fumetti, graphic novel, soluzioni digitali, videogiochi, applicazioni di realtà immersiva, realtà virtuale, realtà aumentata ambientati in territorio lucano, pubblicati o in fase di pubblicazione;

Considerato che in tale ottica è necessario individuare gli editori di fumetti e Graphic Novel, gli sviluppatori di soluzioni digitali, videogiochi, applicazioni di realtà immersiva, realtà virtuale, realtà aumentata ambientati in territorio lucano, l'APT ha inteso promuovere il progetto “*Basilicata Comics and Games*”;

Atteso che l'APT intende offrire un'opportunità di crescita commerciale per coloro che si impegnano a rispettare quanto richiesto dal mercato, con il fine comune di creare un'offerta turistica competitiva ed attrattiva;

Considerato che a tal fine l'Apt intende raccogliere le adesioni al progetto “*Basilicata Comics and Games*” di tutti gli editori di fumetti e Graphic Novel, di tutti gli sviluppatori di soluzioni digitali, videogiochi, applicazioni di realtà immersiva, realtà virtuale, realtà aumentata ambientati in territorio lucano;

Atteso che al fine dell'individuazione degli ideatori e sviluppatori sopra richiamati, attraverso avviso pubblico, sono stati definiti gli schemi di Avviso Pubblico- Manifestazione di interesse, allegati alla presente come parte integrante e sostanziale, che fissa le modalità di partecipazione;

Visti gli schemi dell'Avviso Pubblico completo di allegato e parte integrante della presente deliberazione;

Dato atto che il Responsabile Unico del Procedimento è la dott.ssa Stefania Bruni;

Dato altresì atto che la presente deliberazione non comporta oneri di spesa a carico del Bilancio dell'Agenzia;

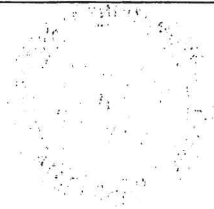
Visto l'Art. 12 della Legge 241/1990 e ss.mm.ii;

DELIBERA

1. di stabilire che la premessa costituisce parte integrante del deliberato;

2. promuovere le destinazioni turistiche implementando il progetto *Basilicata Comics and Games* con lo scopo di rendere disponibili sui mercati nazionali e internazionali nuovi strumenti di comunicazione adatti a raggiungere e coinvolgere nuove tipologie di turisti, a partire da quei giovanissimi che possono avere un ruolo fondamentale nel coinvolgere le famiglie nell'esperienza di visita;
3. di pubblicare l'Avviso Pubblico per l'individuazione degli editori di fumetti e Graphic Novel e degli sviluppatori di soluzioni digitali, videogiochi, applicazioni di realtà immersiva, realtà virtuale, realtà aumentata ambientati in territorio lucano;
4. di approvare lo Schema dell'Avviso Pubblico completo di allegato e parte integrante e sostanziale di questa delibera;
5. di dare atto che la presente deliberazione non comporta oneri di spesa a carico del Bilancio dell'Agenzia;
6. Di dare atto che il Responsabile Unico del Procedimento è la Dott.ssa Stefania Bruni, che curerà la realizzazione del progetto in tutte le sue fasi.

Copia del presente atto viene affissa all'albo pretorio e trasmessa alle P.O. Marketing e Relazioni Esterne per quanto di propria competenza.



IL RESPONSABILE P.O.
Marketing e Relazioni Esterne
Dott.ssa Stefania Bruni



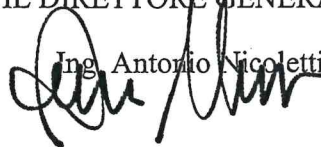
Il presente processo verbale, previa lettura, è stato approvato e firmato a termini di legge.

Firmato:



IL DIRETTORE GENERALE

Ing. Antonio Nicoletti



La presente copia per uso amministrativo è conforme all'originale.



IL RESPONSABILE DELLA P.O.



AVVISO PUBBLICO

Manifestazione di Interesse Basilicata COMICS AND GAMES

Premessa

Proprio con la consapevolezza del valore espresso dal settore "Comics & Games" come potenziale strumento di promozione del territorio e di posizionamento della Basilicata nel mondo del viaggio, il piano delle attività dell'APT dal Consiglio Regionale con L.R. n. 32 del 26/07/2021, prevede un'azione sistematica e coordinata di marketing che utilizzi tali strumenti e linguaggi in grado di ampliare la platea di persone potenzialmente interessate all'offerta lucana.

Sono sempre di più infatti i fumetti, graphic novels e videogiochi ambientati o ambientabili in contesti "reali" quali città, castelli, aree naturalistiche che incrementano il turismo di un luogo. I fumetti e la gamification, ovvero *l'utilizzo di meccanismi tipici del gioco e, in particolare, del videogioco (punti, livelli, premi, beni virtuali, classifiche), per rendere gli utenti o i potenziali clienti partecipi delle attività di un sito e interessarli ai servizi offerti* (Definizione Dizionario Treccani), offrono una opportunità unica per raggiungere e coinvolgere nuove tipologie di turisti, a partire da quei giovanissimi che possono avere un ruolo fondamentale nel coinvolgere le famiglie nell'esperienza di visita.

Con l'obiettivo di promuovere il patrimonio culturale e ambientale lucane tramite l'uso dei fumetti e dei giochi, di conoscere e valorizzare il sistema del gaming e dell'innovazione rivolta alla promozione del territorio lucano, l'APT intende censire graphic novels, fumetti, giochi, soluzioni digitali, videogiochi, applicazioni di realtà immersiva, realtà virtuale, realtà aumentata pubblicati o in fase di pubblicazione, con la finalità di promuovere con modalità innovative i beni culturali, le risorse naturali e paesaggistiche, la storia, le tradizioni e in generale il patrimonio del territorio della Basilicata.

Gli editori di fumetti e Graphic Novel, i game developers e la case di produzione, con il proprio prodotto, consentiranno a questa APT di potenziare le capacità comunicative, di ampliare la fascia di interlocutori, di innovare le modalità di comunicazione dell'offerta; l'APT a sua volta si impegna a promuovere quanto realizzato dai soggetti pubblici e privati che parteciperanno a questo avviso, dando visibilità sul proprio portale ai prodotti che rispondono al fine di valorizzazione dell'offerta, miglioramento della fruizione della stessa, dell'accessibilità e della partecipazione all'offerta, e individuando forme di valorizzazione dei prodotti e dei servizi che rispondono a questi requisiti (p. es. attraverso la partecipazione a manifestazioni/fiere di settore).



Tanto premesso si invitano gli editori di fumetti e Graphic Novel, gli sviluppatori di soluzioni digitali, videogiochi, applicazioni di realtà immersiva, realtà virtuale, realtà aumentata ambientati in territorio lucano a manifestare il proprio interesse all'iniziativa compilando e sottoscrivendo il documento (ALLEGATO A).

1- Soggetti ammissibili

Possono aderire al progetto *Basilicata Comics and Games* editori di fumetti e Graphic Novel, progettisti e sviluppatori di giochi, soluzioni digitali, videogiochi, applicazioni di realtà immersiva, realtà virtuale, realtà aumentata pubblicati o in fase di pubblicazione, finalizzati alla promozione dei beni culturali, delle risorse naturali e paesaggistiche, della storia, delle tradizioni e in generale del patrimonio della Basilicata.

2- Modalità di formalizzazione della adesione La manifestazione di interesse dovrà pervenire all'indirizzo e-mail mancaniello@aptbasilicata.it

3- Pubblicità

Il presente Avviso è disponibile sul sito dell'APT Basilicata www.aptbasilicata.it.

Responsabile del procedimento è la Dott.ssa Stefania Bruni (Tel 0971/507640 email: bruni@aptbasilicata.it).

4- Condizioni di tutela della privacy

Ai sensi del Regolamento (UE) 2016/679, relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali, i dati acquisiti con l'adesione al progetto saranno trattati dall'Amministrazione esclusivamente nell'esercizio delle proprie funzioni e per lo svolgimento dei propri compiti istituzionali, nelle modalità e per le finalità previste dalla normativa vigente. In particolare, i suddetti dati saranno conservati negli archivi dedicati e utilizzati al solo fine di svolgere l'iter di esame della domanda presentata. Gli stessi potranno essere altresì soggetti a pubblicazione sul sito internet dell'APT Basilicata.

Titolare del trattamento dei dati/informazioni è l'APT Basilicata, con sede in Via De Viti De Marco, 9 - 75100 MATERA. Il responsabile del trattamento e della protezione dei dati è il Dott. Matteo Visceglia, contattabile alla mail dpo@aptbasilicata.it

**Il Direttore Generale
Ing. Antonio Nicoletti**

Allegato A

Basilicata Comics and Games

MANIFESTAZIONE DI INTERESSE

Il sottoscritto/a _____ nato/a _____ il _____
residente a _____ via _____
Telefono _____ posta elettronica _____
sito web _____

MANIFESTA IL PROPRIO INTERESSE

all'iniziativa **Basilicata Comics and Games** promossa dall'APT Basilicata. A tal fine

DICHIARA

Di aver pubblicato on-line il seguente

- soluzione digitale videogiochi applicazione di realtà immersiva applicazione di realtà virtuale
 applicazione di realtà aumentata

Denominato _____

con il seguente link _____

Ovvero di aver realizzato il gioco

denominato _____

distribuito presso _____

Oppure di aver realizzato il

- fumetto Graphic Novel

denominato _____

distribuito presso _____

avente la finalità di promuovere con modalità innovative i beni culturali, le risorse naturali e paesaggistiche, la storia, le tradizioni e in generale il patrimonio del territorio della Basilicata.

Nell'aderire al progetto il sottoscritto si impegna a fornire a APT Basilicata:

Un breve testo descrittivo riguardante il prodotto (massimo 5 righe):

Luogo e data _____

(timbro e firma)

N.B.: La presente domanda, debitamente compilata e firmata, dovrà essere inviata via mail al seguente indirizzo:
mancaniello@aptbasilicata.it

Trattamento di dati ed informazioni

Ai sensi del Regolamento (UE) 2016/679, relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali, i dati acquisiti con l'adesione al progetto saranno trattati dall'Amministrazione esclusivamente nell'esercizio delle proprie funzioni e per lo svolgimento dei propri compiti istituzionali, nelle modalità e per le finalità previste dalla normativa vigente. In particolare, i suddetti dati saranno conservati negli archivi dedicati e utilizzati al solo fine di svolgere l'iter di esame della domanda presentata. Gli stessi potranno essere altresì soggetti a pubblicazione sul sito internet dell'APT Basilicata.

Titolare del trattamento dei dati/informazioni è l'APT Basilicata, con sede in Via De Viti De Marco, 9 - 75100 MATERA. Il responsabile del trattamento e della protezione dei dati è il Dott. Matteo Visceglia, contattabile alla mail dpo@aptbasilicata.it